BYGGERI SOM KOMMUNIKATION

Byggeri eksisterer *i kommunikation*, længe inden det eksisterer *i virkeligheden*

Kristian Kreiner

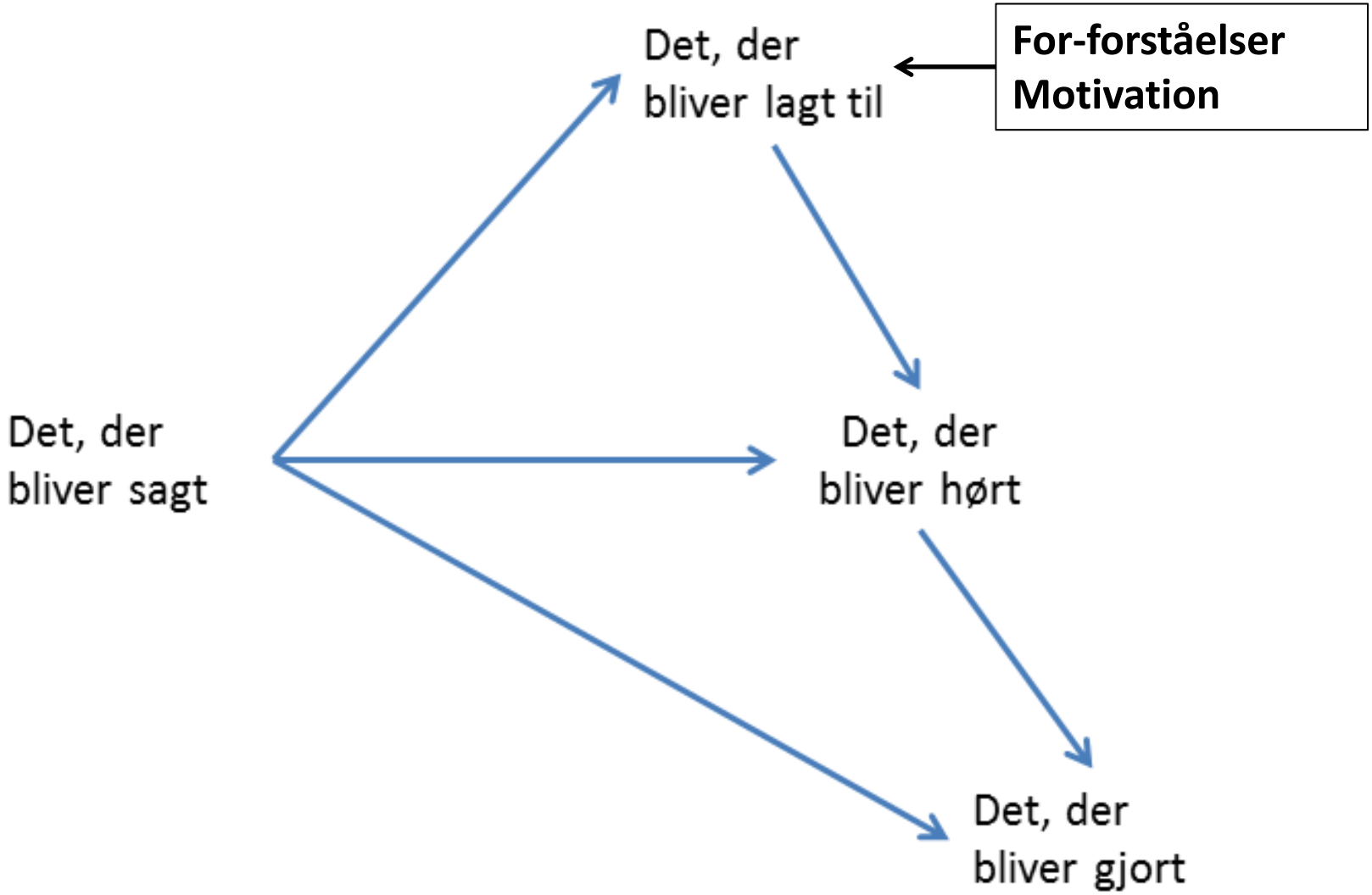
Netværket Ledelse i byggeriet

7. marts 2012

Hypoteser og problematikker

- Hypotese:
  - De ting, vi taler om, og den måde, vi taler om tingene på, er årsagen til mange af byggeriets problemer
- Eksempler på modsatrettede hensyn:
  - Tale om ”opgaven/tingen” (nøgtern beskrivelse) ⇔ tale om ”visionen/institutionen” (metaforer)
  - Tale som ”autoritet” (slutte samtalen) ⇔ tale som ”animator” (forlænge samtalen)

Den grundlæggende tankemodel



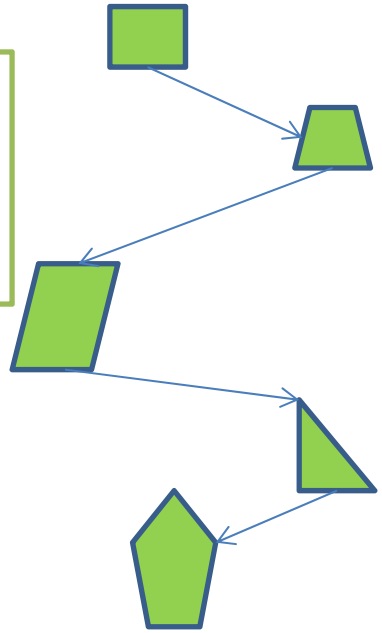
Samspillet

Det, man taler om, er det, man bygger; det, man bygger, er det, man taler om

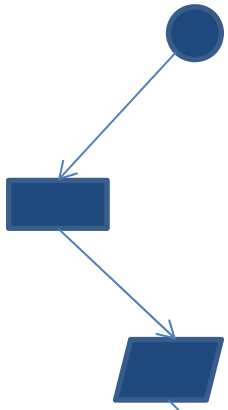
Kommunikativ virkelighed

Fysisk virkelighed

Politisk logik: Netværk af stakeholders



Teknisk-økonomisk logik: Projektorganisering



Den måde, hvorpå vi snakker om et byggeri, påvirker sandsynligheden for, at det bliver bygget i virkeligheden

Eksempel: ”Byggeri, som skaber liv”

- Arkitektkonkurrence om folkeskolen i Ørestaden
  - Skole mv.
  - ”… bydelens inspirerende omdrejningspunkt” (liv)
- Metaforik i dommerbetænkningen:
  - Italiensk ***bjerglandsby***
  - ***Luksusliner*** lagt til kaj efter krydstogt på verdenshavene
  - ***Hotel*** med persienne-luksuslejligheder
- Nøgle til at forstå og ”animere” forslagene

Konklusion

- Vi tænker i billeder og kommunikerer i ord
  - Metaforer er sproglige billeder
- Tabet i præcision er muligvis en gevinst
  - At tale præcist om noget, som ikke er, savner validitet
- Motivation (animerering til handling) skal gøres konstruktiv
  - Koordination og ledelse, men på andre måder end planlægning og begrænsning